

Monter un film d'animation à l'aide de Windows Movie Maker (ancienne version)

Il est fortement conseillé de réunir dans un même dossier l'ensemble des images et sons qui seront utilisés pour le montage. Par souci d'efficacité, il est préférable de renommer toutes les images dans l'ordre chronologique.

Intégrer dans le logiciel les photos nécessaires au projet :



Pour vous faciliter le travail, utilisez le gestionnaire des tâches du logiciel. Cette fenêtre présente à gauche de l'écran propose toutes les fonctions nécessaires à la réalisation de votre projet.

(Il est possible que ce gestionnaire ne soit pas affiché par défaut dans votre logiciel.)

Pour le faire apparaître, allez dans le menu supérieur et cliquez sur le bouton « Tâches ».



Dans la partie « Capturer la vidéo » du gestionnaire de tâches, cliquez sur « Importer des photos ».

Rendez-vous dans le dossier contenant vos photos et sélectionnez-les toutes en cliquant sur la première de la série puis sur la dernière tout en maintenant la touche « majuscules » du clavier.

Cliquez ensuite sur « Importer ».

Vos photos vont apparaître dans l'espace « Collections » du logiciel.



A droite se trouve la fenêtre d'aperçu de votre montage. Vous pouvez à tout moment cliquer sur le bouton de lecture pour vérifier le rendu du film.

Régler le temps d'affichage des photos :

- Allez dans le menu supérieur et cliquez sur « Outils », descendez jusqu'à « Options ».
- Dans la nouvelle fenêtre des options, cliquez sur l'onglet « Paramètres avancés »
- Dans la zone « Durée de la photo », choisissez au maximum 0,250 seconde (4 images par seconde). **On n'utilisera pas les transitions entre images !**
- Cliquez sur « OK ».

Durée de la photo : 0,250 secondes
Durée de la transition : 0,25 secondes

Pour procéder à la construction du film, vous devez maintenant descendre vos images sur la table de montage.

Deux affichages sont proposés : table de montage séquentiel ou chronologie. Choisissez « Affiche la chronologie ».

Sélectionnez toutes les images et faites-les glisser sur la ligne « Vidéo ».



Pour obtenir un meilleur aperçu de vos images, vous pouvez utiliser l'outil zoom en cliquant sur l'icône « loupe ».

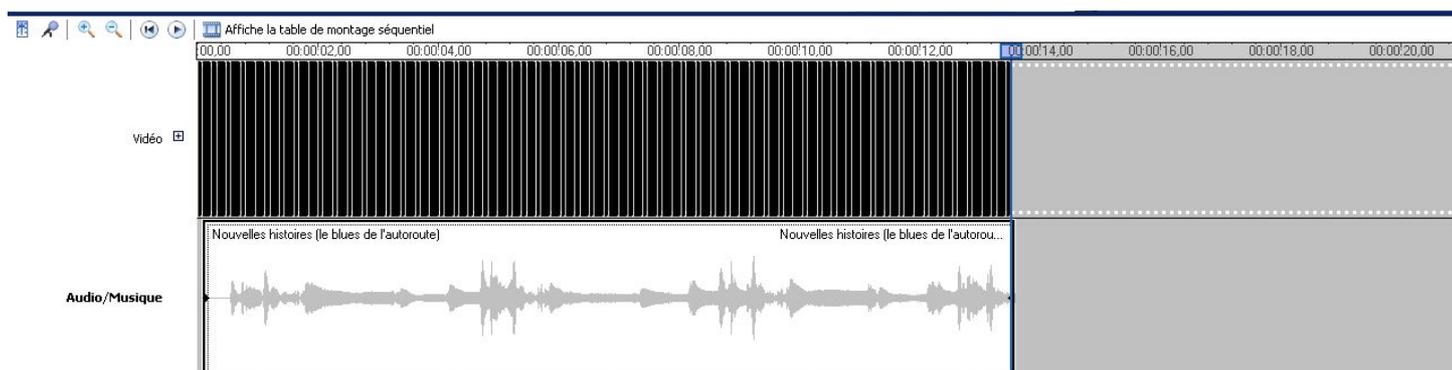
Ajouter du son au montage :

Les fichiers sons doivent avoir été préparés en amont (avec le logiciel gratuit Audacity, par exemple).

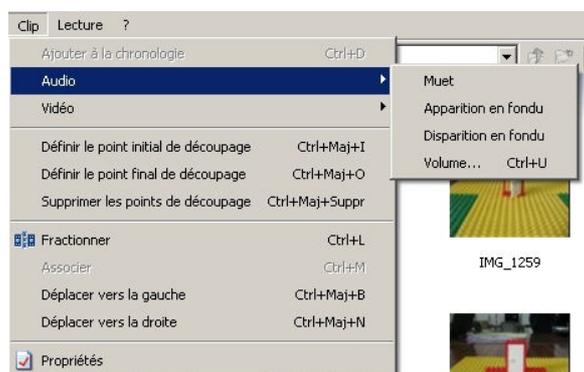
Après avoir cliqué sur « Importer le son ou la musique », une fenêtre s'ouvrira afin de vous permettre d'aller à la recherche du fichier voulu. Le fichier son importé va venir se placer dans les collections de la même façon que les images.



Faites glisser le clip sur la piste audio de la table de montage.



Vous pouvez bien entendu déplacer le clip audio à volonté pour l'ajuster au mieux à la piste vidéo.



En cliquant sur « Clip » dans le menu supérieur, vous aurez accès à quelques paramètres de l'audio (tels que le volume, apparition en fondu, rendre muet ...).

Ajouter titre et générique :

Allez dans l'espace « Tâches de la vidéo », cliquez sur « Créer des titres ou des génériques ». Laissez-vous guider par les instructions qui vous sont alors données : elles sont très claires.

Enregistrer le projet :

Avant de quitter le logiciel, pensez à enregistrer votre projet de montage en cliquant sur la disquette. Vous pourrez ainsi, à tout moment, le modifier et générer un nouveau film.



Remarque importante : ne déplacez, ni renommez, ni supprimez en aucun cas les fichiers utilisés pour le montage (photos, sons) car le logiciel sera alors incapable de les retrouver ...

Enregistrer le film :

Ne confondez pas enregistrement du projet et enregistrement du film : le film est généré à partir du projet de montage.

On obtient alors un fichier vidéo totalement indépendant du logiciel de montage. Si le montage est modifié, il sera nécessaire de générer un nouveau film pour prendre en compte ces modifications.

Pour enregistrer votre film, cliquez sur « Enregistrer sur mon ordinateur » dans la partie 3 des tâches « Terminer la vidéo ».



Donnez un titre à votre vidéo et choisissez l'endroit où l'enregistrer. Cliquez ensuite sur « suivant ».

Laissez le réglage par défaut « Qualité optimale pour la lecture sur mon ordinateur (recommandé) ».